

Урок 1. Создание проекта. Создание текстового слоя. Анимация.

Цель: формирование навыков работы с титрами (создание, редактирование, анимация) в видеоредакторе.

Задачи:

- познакомиться с интерфейсом программы,
- научиться создавать проекты, видеодорожки с текстовым наполнением,
- создать анимацию текста.

Задание 1. (Оценка 3) Создать видеодорожку с разрешением Full HD с титрами, содержащими 4 строчки: фамилия, имя, отчество, класс(с буквой).

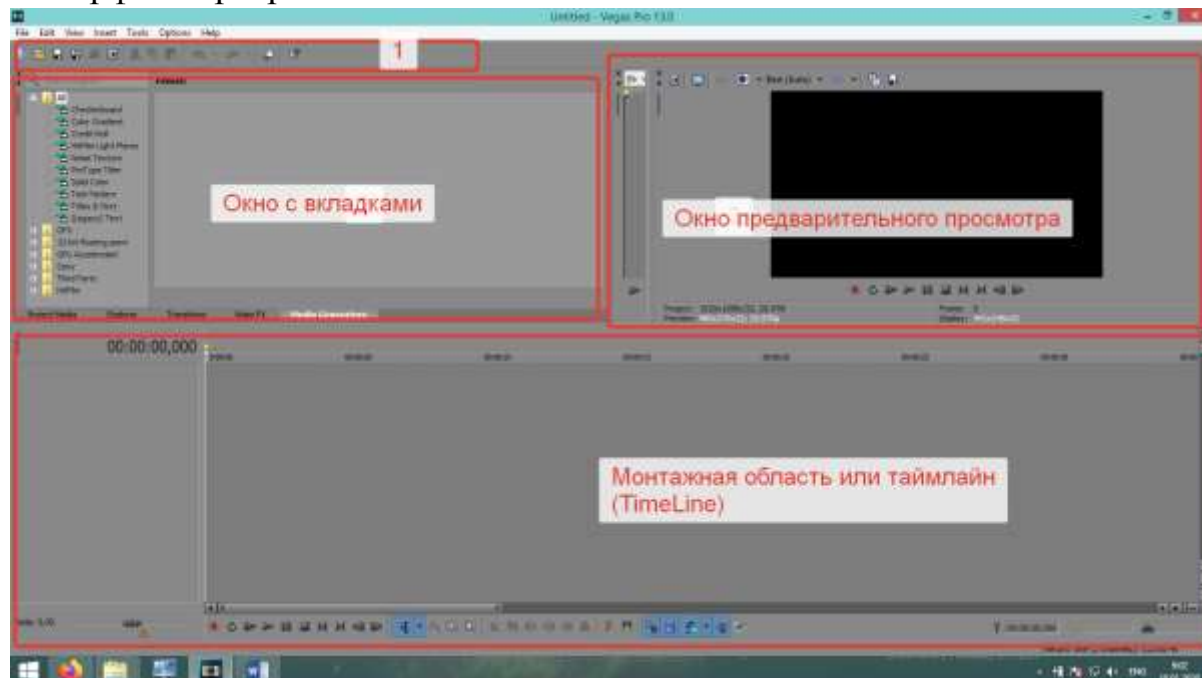
Задание 2. (Оценка 4) Создать анимацию титров снизу вверх.

Задание 3. (Оценка 5) Создать анимацию титров слева направо.

Открываем проводник, на диске DRIVE (чаще это диск D, реже E), создаем папку (правой кнопкой мыши-создать –папку) Видео 8 «буква класса».

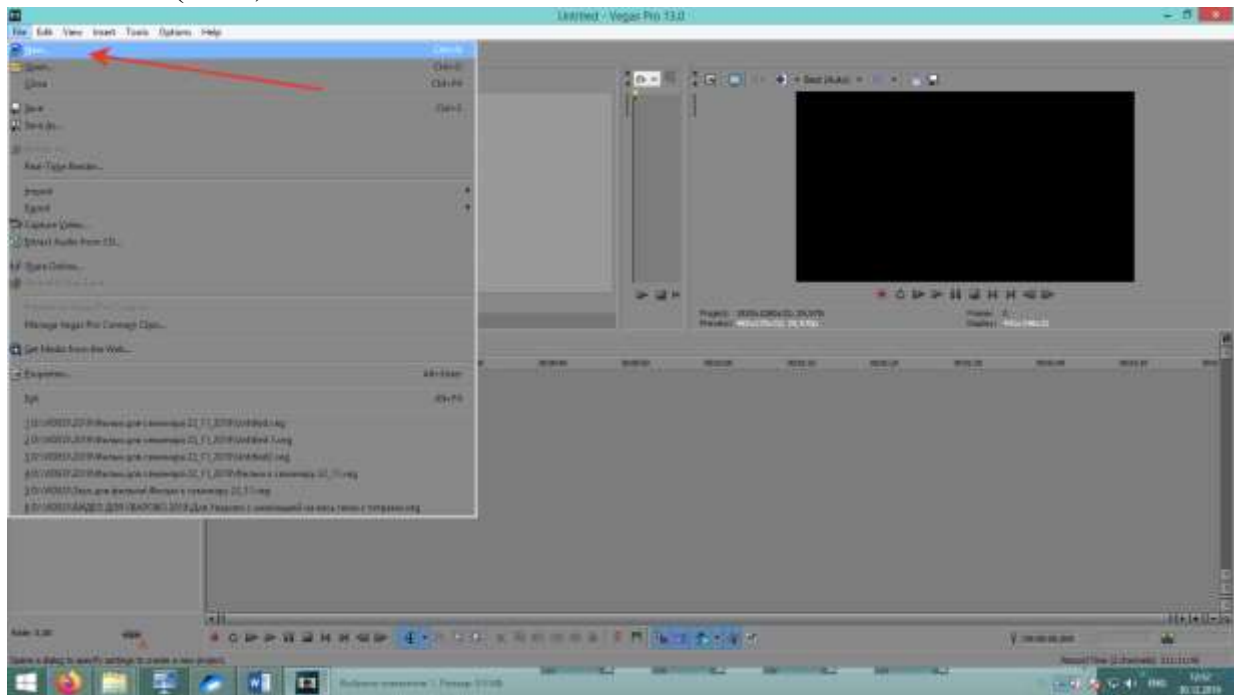
Запускаем Sony Vegas

Интерфейс программы



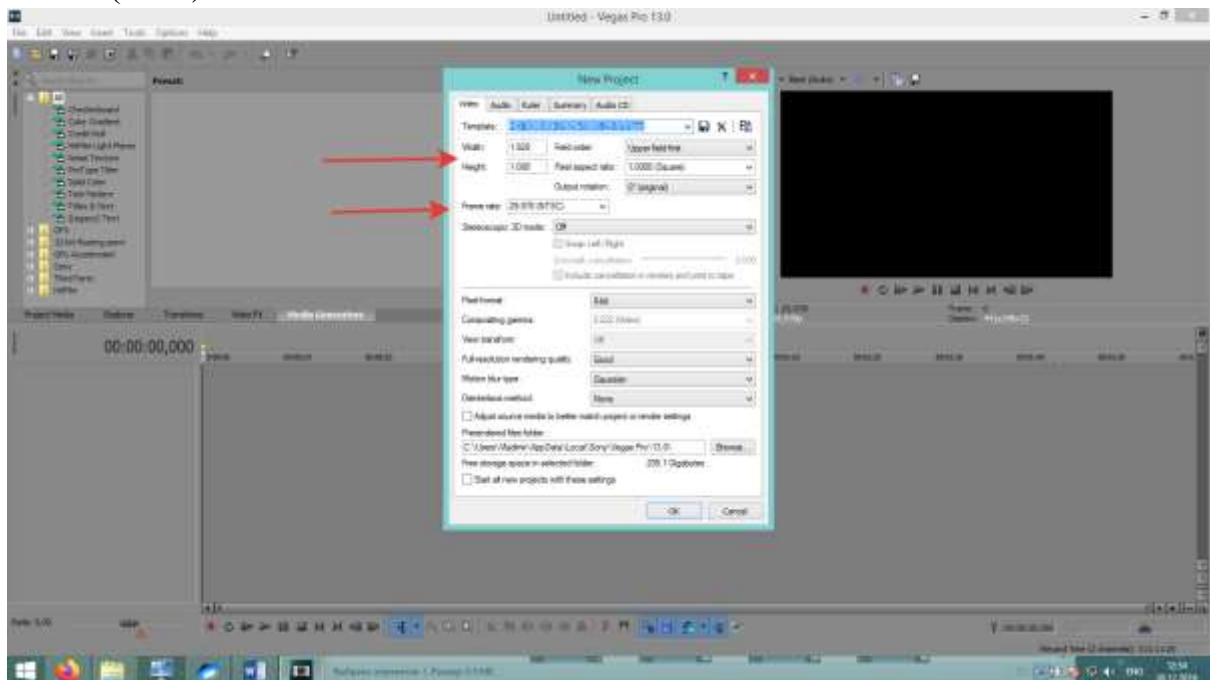
1 – Панель инструментов

Для создания нового проекта выбираем в меню «Файл»(File) «Создать»(New)

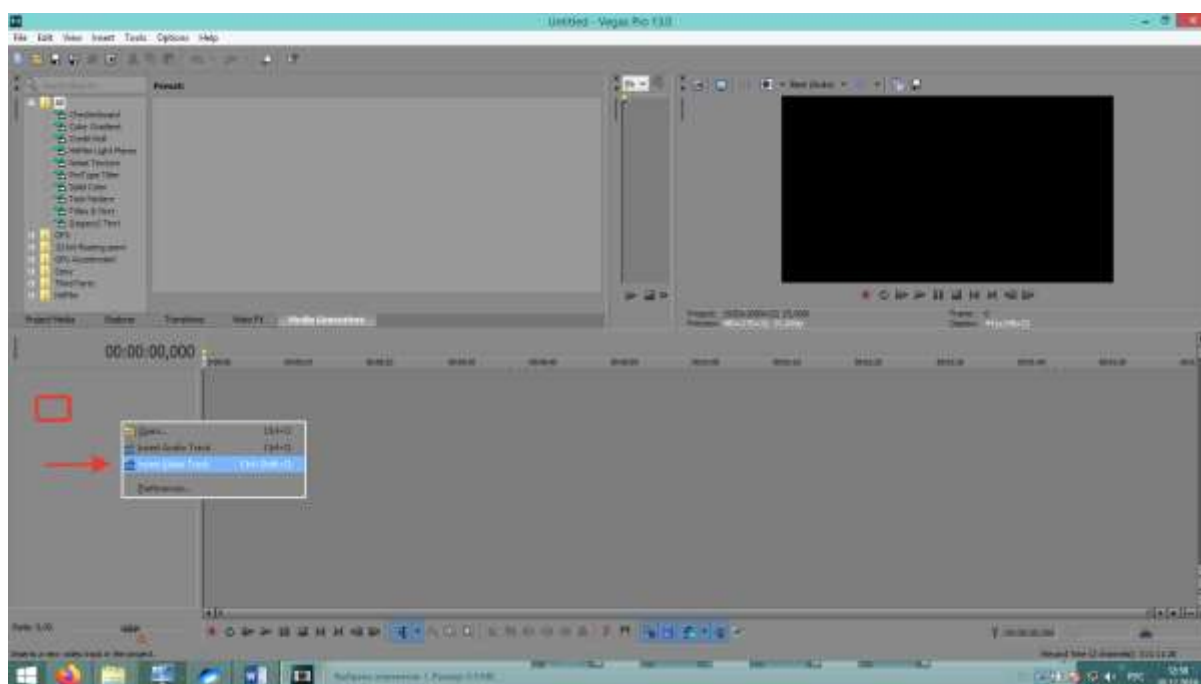


В новом окне можно выбрать разрешение, используя шаблоны (Template), создать своё разрешение, выбрать частоту кадров 29 или 25.

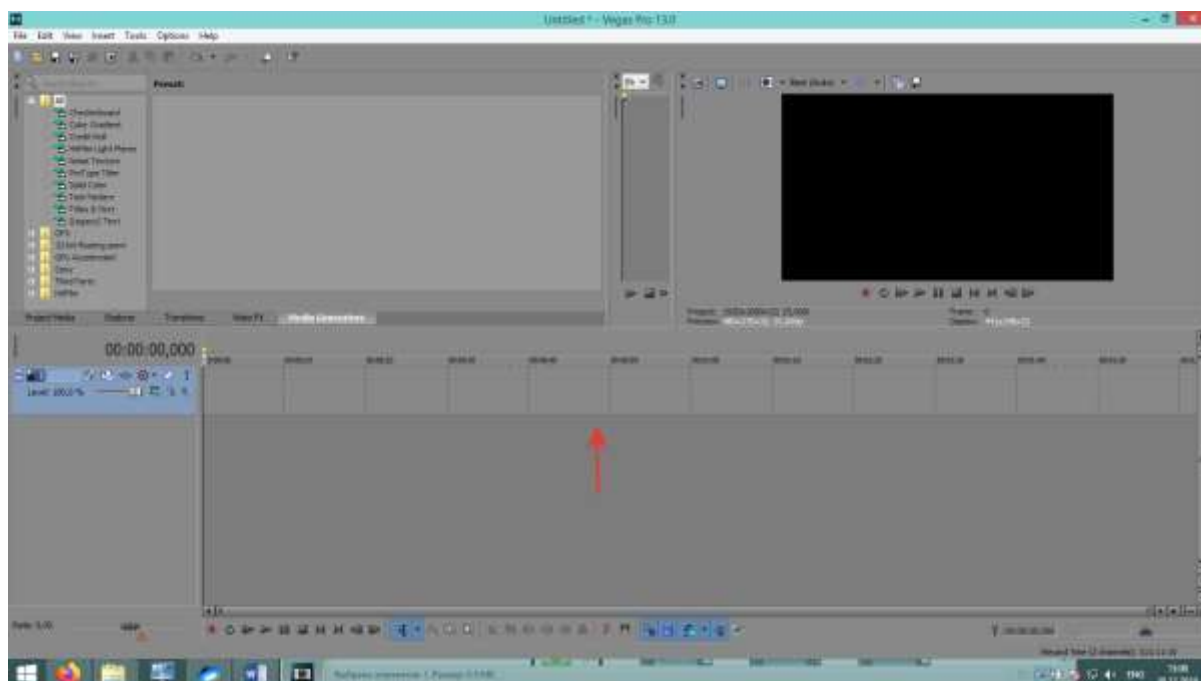
Мы создаём проект с разрешением Full HD 1920 на 1080 с частотой кадров 25 к/с (PAL). Нажимаем ОК.



Щёлкнув правой кнопкой в левом окне добавляем видеодорожку (Insert video track)

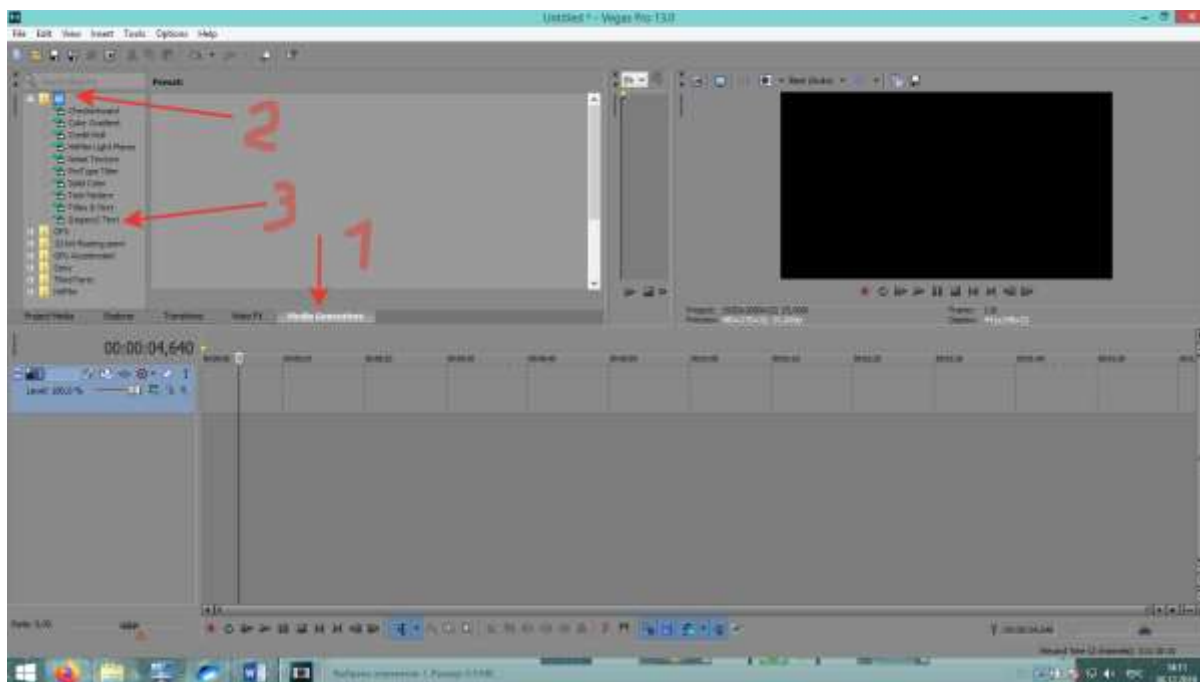


В результате у нас появилась видеодорожка на таймлайне.



Сохраняем наш проект Файл-Сохранить как, выбираем диск Drive (D), открываем папку своего класса (Видео 8А – для 8А класса, Видео 8Б – для 8Б класса и т.д.), пишем имя файла(Любое) и нажимаем сохранить.

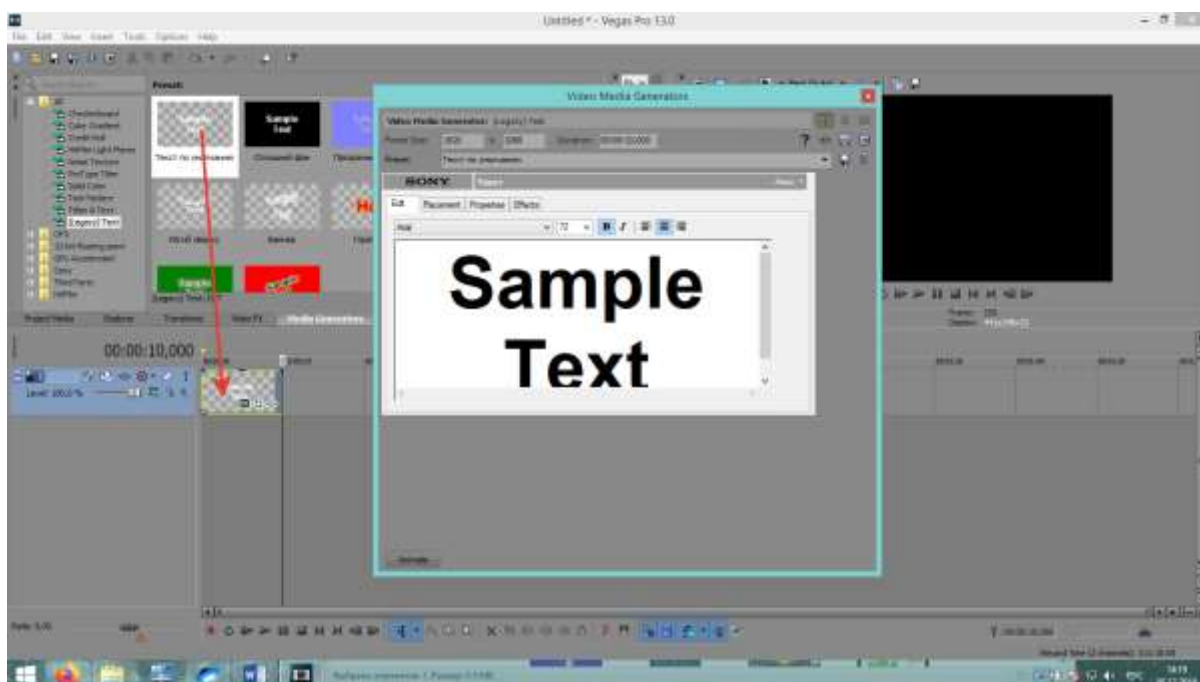
Для создания титров в окне вкладок выбираем вкладку Media Generators, слева раскрываем папку All, и выбираем «(Legacy) Text» (Устаревшее текст)



После выбора «(Legacy) Text» в окне появится несколько шаблонов текста.

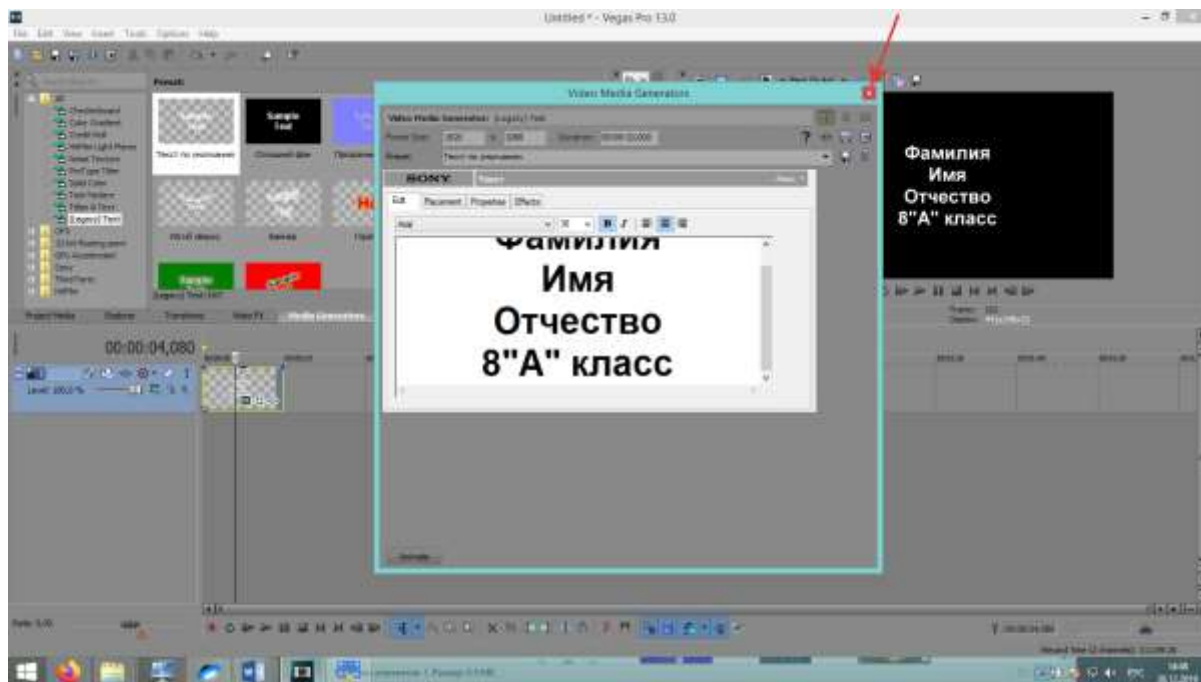
Выбираем «Текст по умолчанию» и зажав левую кнопку мыши перетаскиваем его на созданную видеодорожку

Сразу после перетаскивания откроется окно редактирования параметров текста

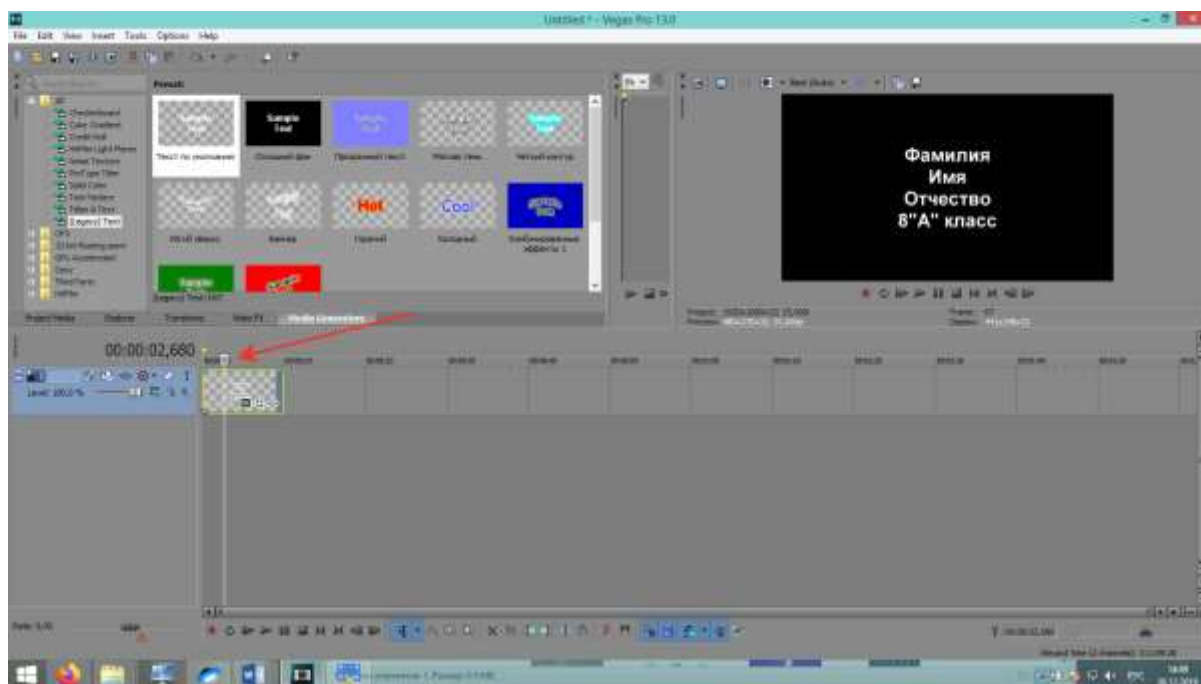


Работа с текстом в этом окне не отличается от работы в обычном текстовом редакторе. Можно выделять текст, удалять, вводить свой, менять размер, выравнивать его.

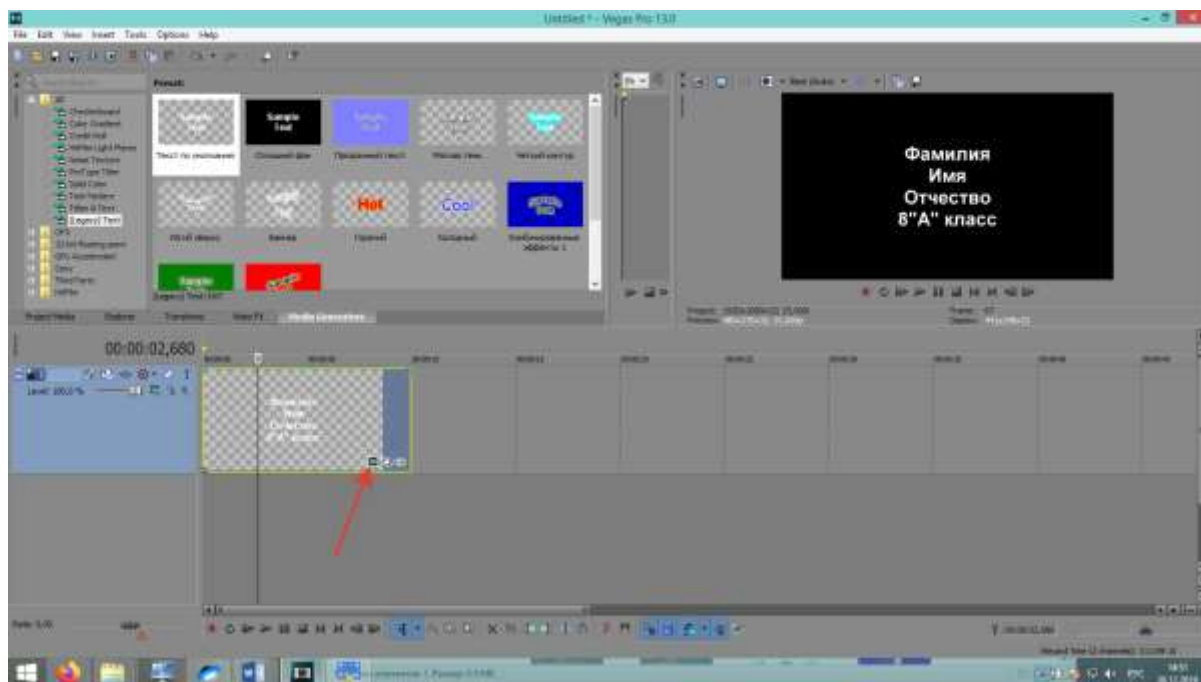
Выделяем весь текст, зажав левую кнопку мыши и протянув курсор от начала до конца текста. Удаляем его с помощью клавиши Del или Backspace, выбираем размер текста 36 и пишем **четыре строчки**: свои фамилию, имя, отчество, класс.



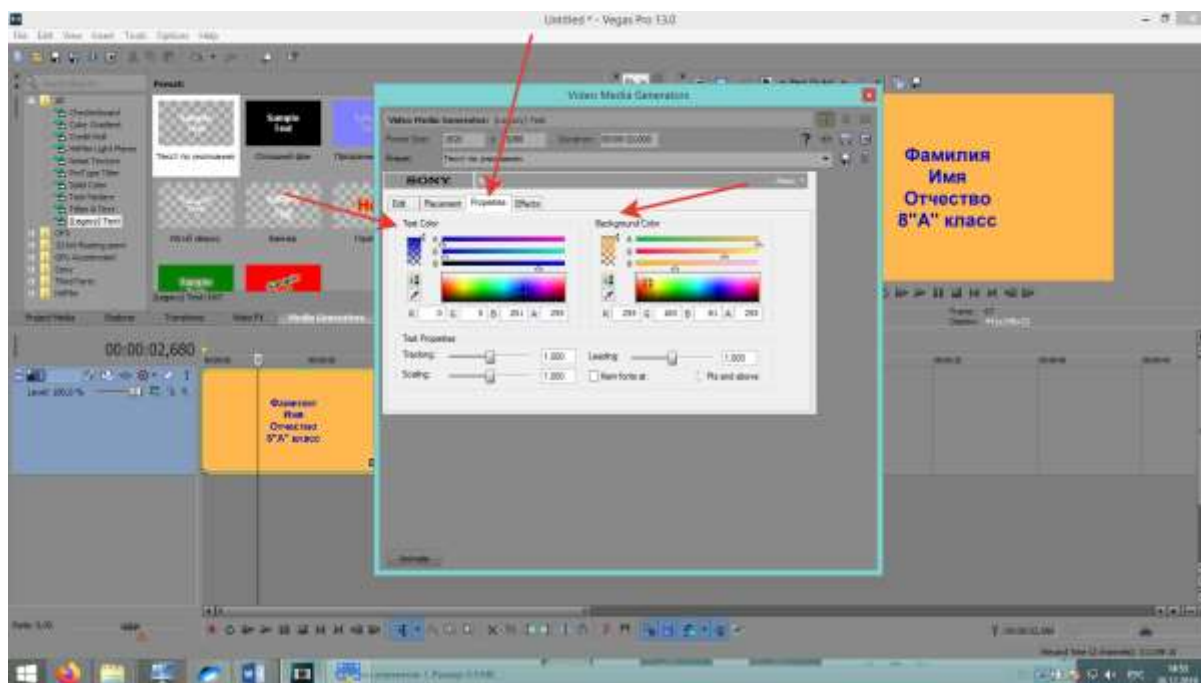
Закрываем окно. Чтобы посмотреть как будет выглядеть наш текст на экране, перемещаем ползунок на таймлайне на наш клип, щёлкнув в любом месте клипа, кроме служебных кнопок.



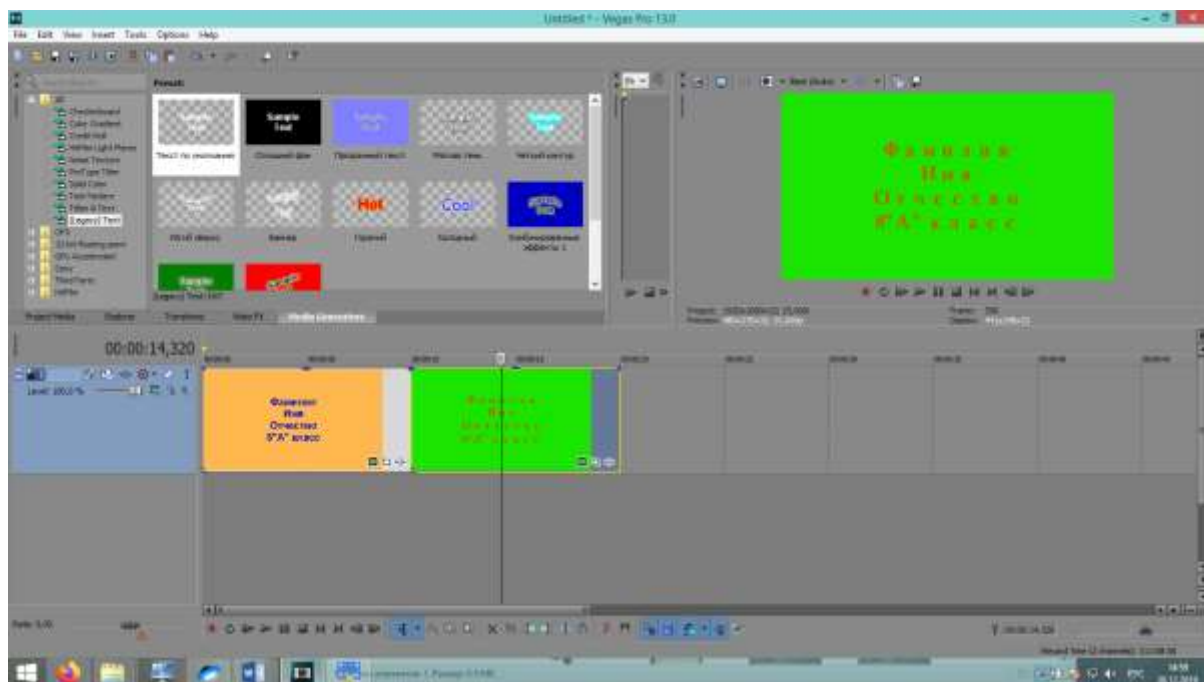
Для редактирования текста в клипе, нужно нажать на иконку похожую на кусочек киноплёнки в правом нижнем углу клипа



Нажав на иконку и выбрав вкладку «Свойства»(Properties), можно изменить цвет текста(Text Color) и фона(Background Color), при этом, если ползунок будет находиться на клипе, то все изменения сразу видны в окне просмотра.

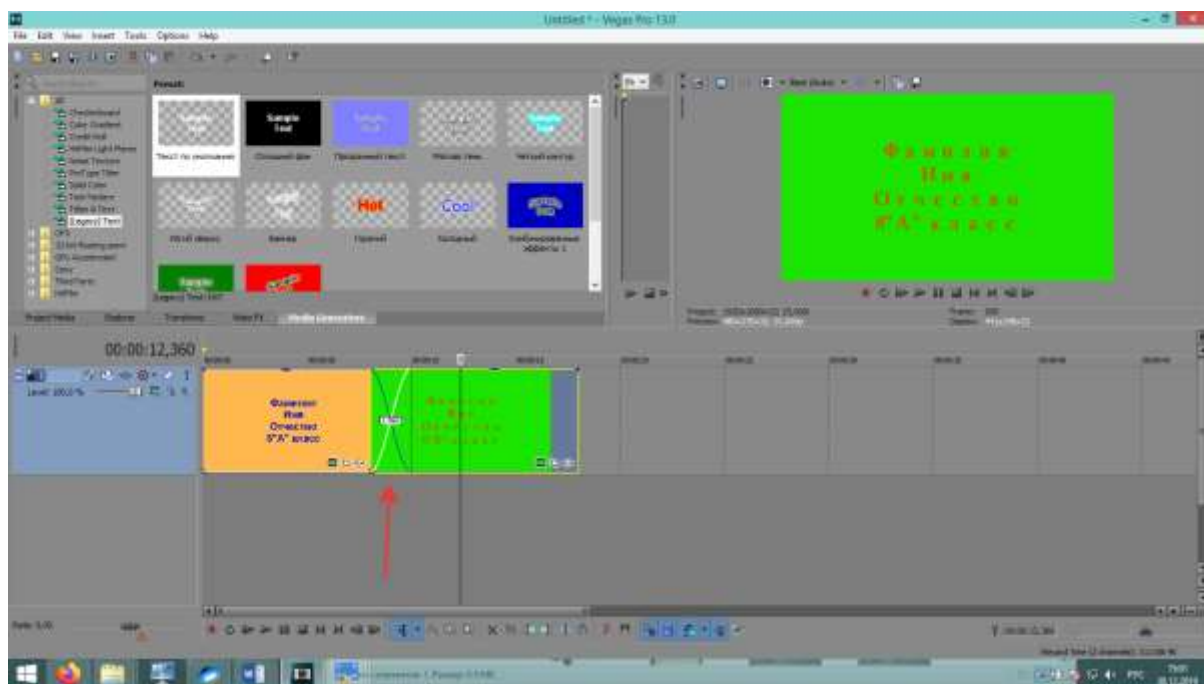


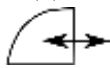
В итоге нужно создать 2 клипа с разными цветами текста и фона. В одном клипе ФИО и класс одного ученика, в другом клипе – другого.



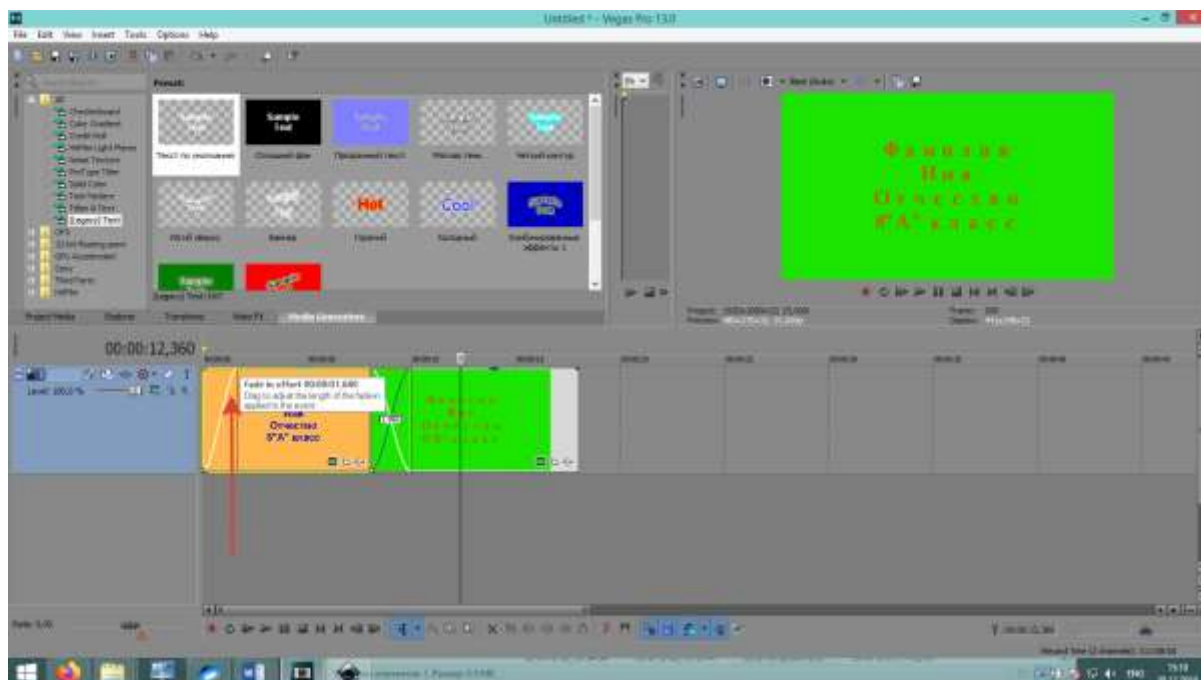
Сами клипы можно перемещать по видеодорожке с зажатой левой клавишей. Также их можно копировать и вставлять.

Для плавного перехода из одного клипа в другой, нужно сместить один из клипов на другой, чтобы получилось наложение. Чем оно больше, тем дольше идёт переход одного клипа в другой.



Для плавного появления видео в начале , надо подвести курсор в левый верхний угол клипа, до появления значка 

И потянуть его вправо удерживая нажатой левую клавишу

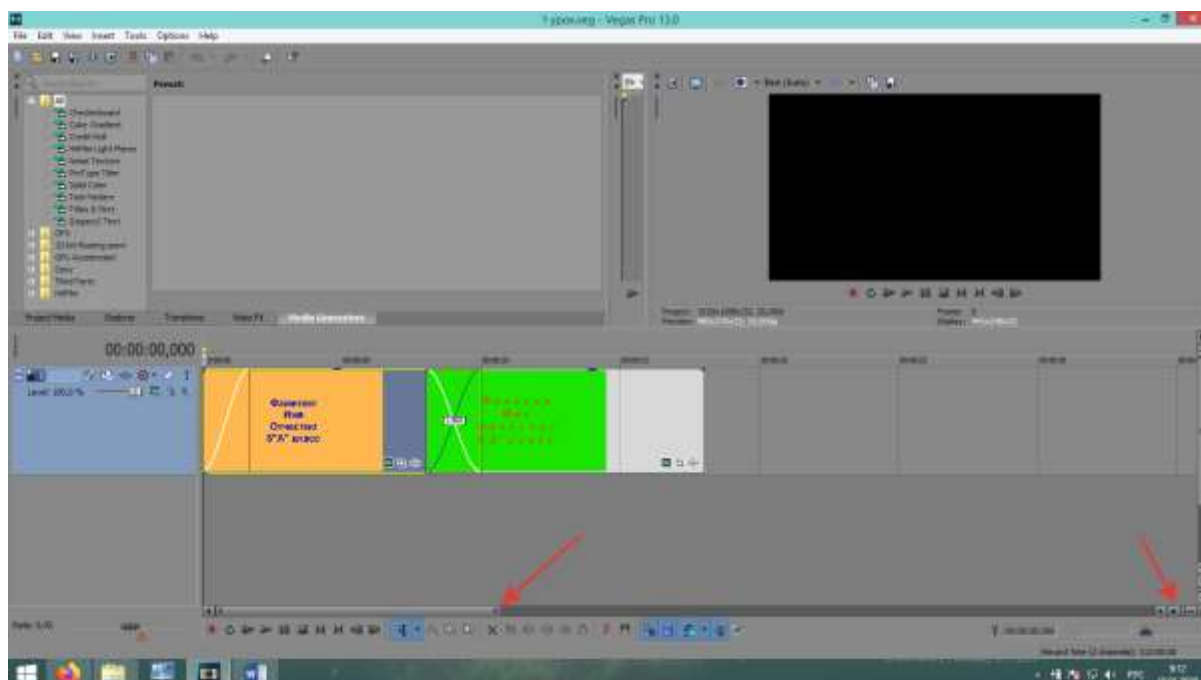


Аналогично делается и затухание в конце клипа. Только курсор подводится к правой верхней части клипа.

Анимация появления титров в фильме

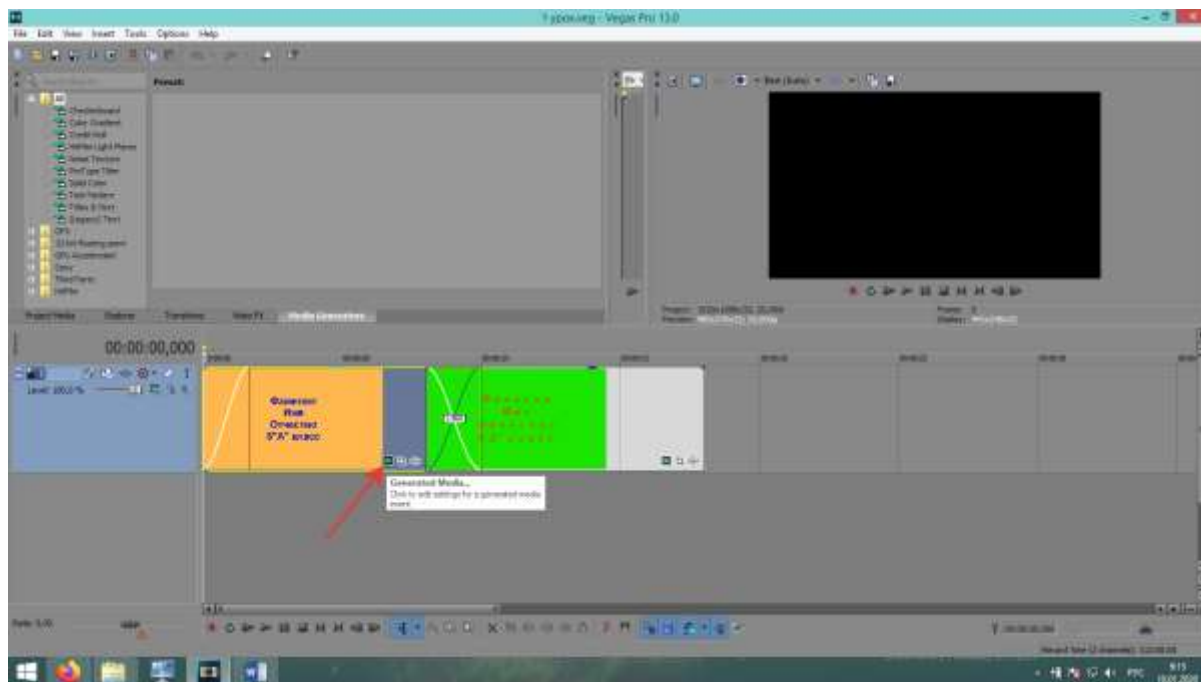
Чтобы изменить масштаб клипа в монтажной области:

- 1- потянуть ползунок масштаба в нижней части таймлайна,
- 2- использовать клавиши + и – в правом нижнем углу таймлайна.

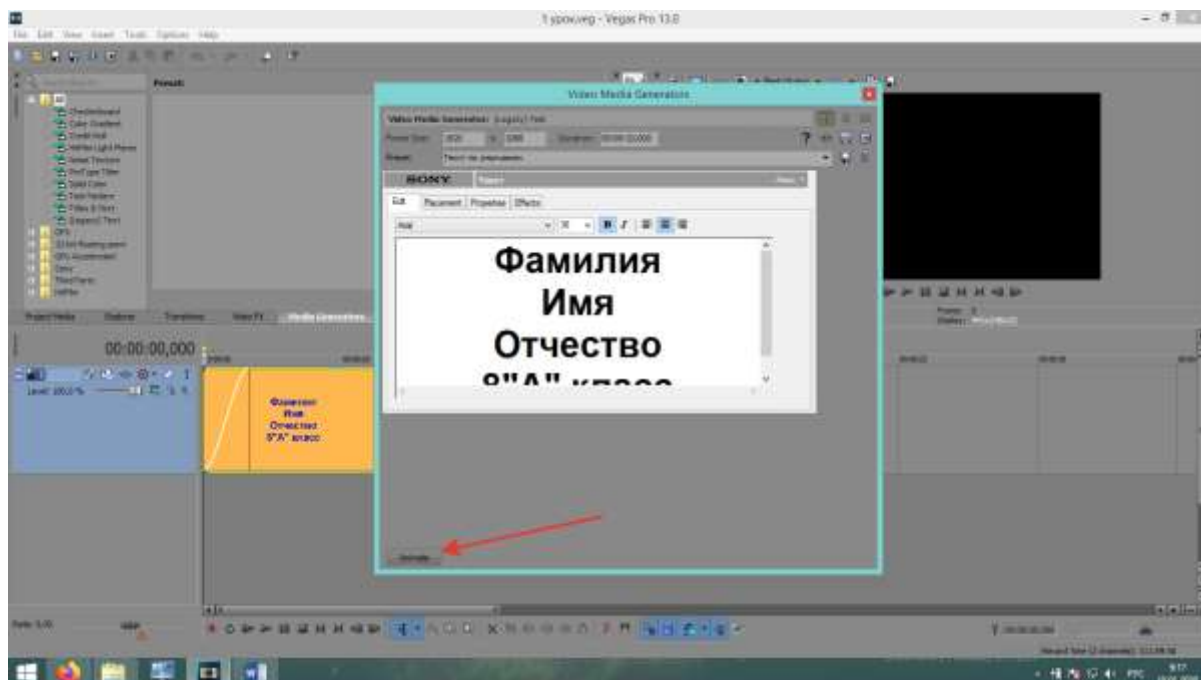


Ставим курсор на начало.

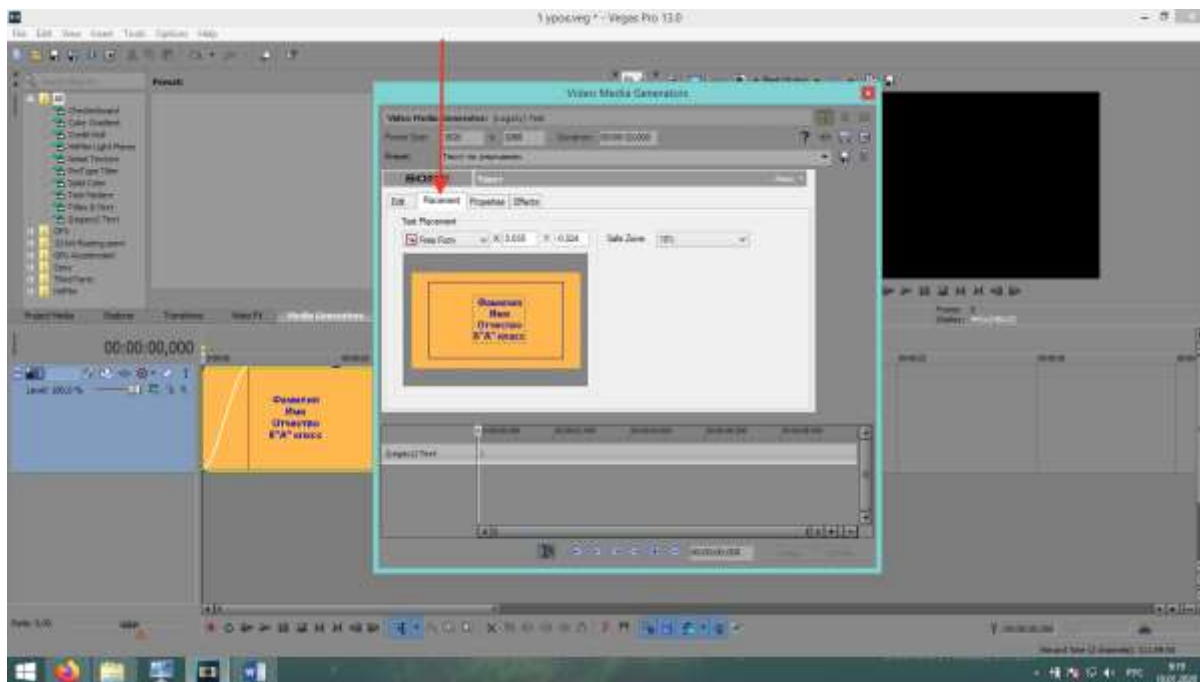
Нажимаем на клипе иконку Generated Media(похожа на кусочек киноплёнки)



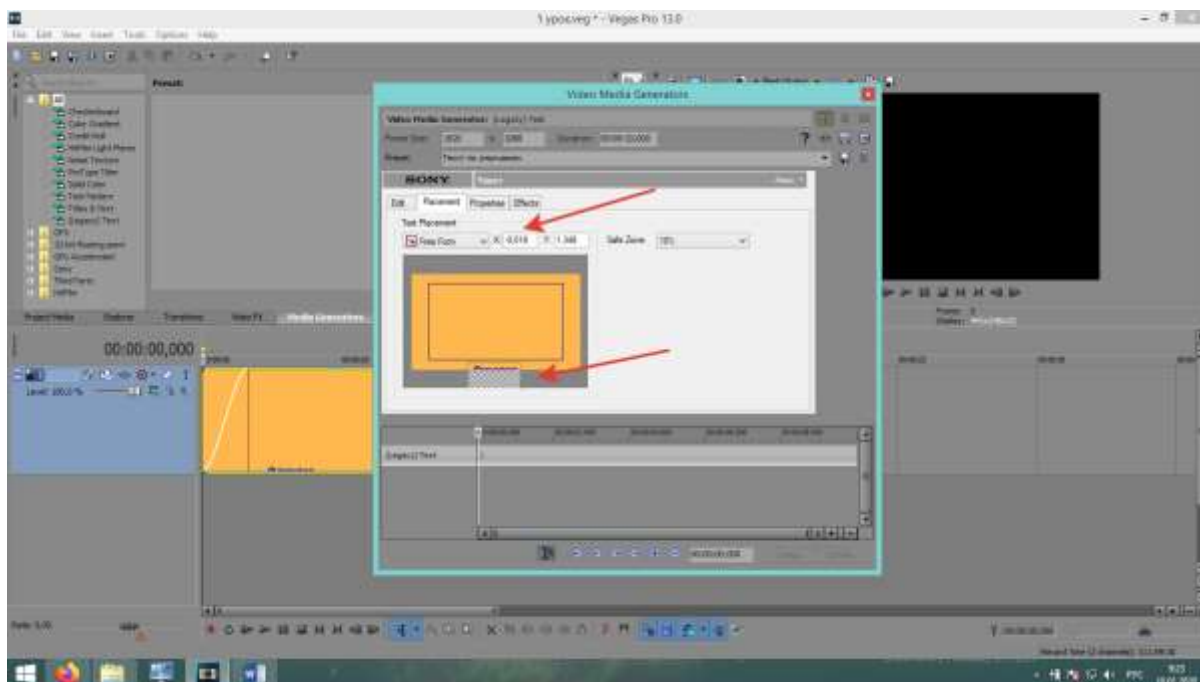
В открывшемся окне выбираем Animate.



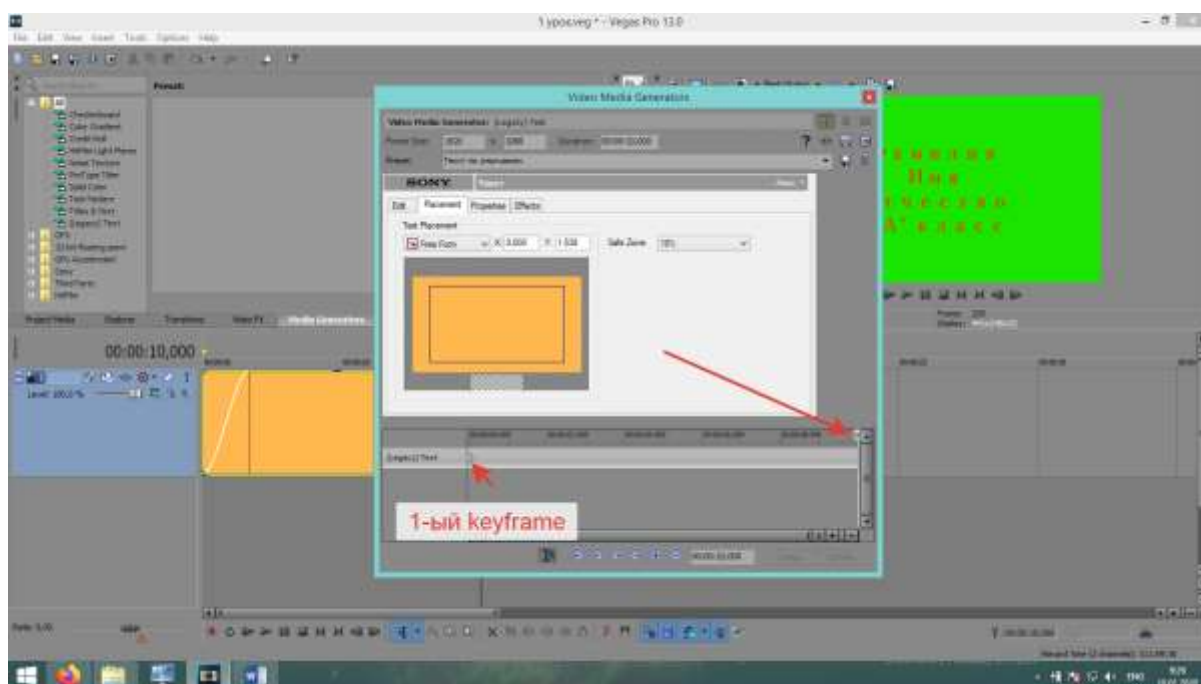
В новом окне выбираем вкладку Placement (расположение)



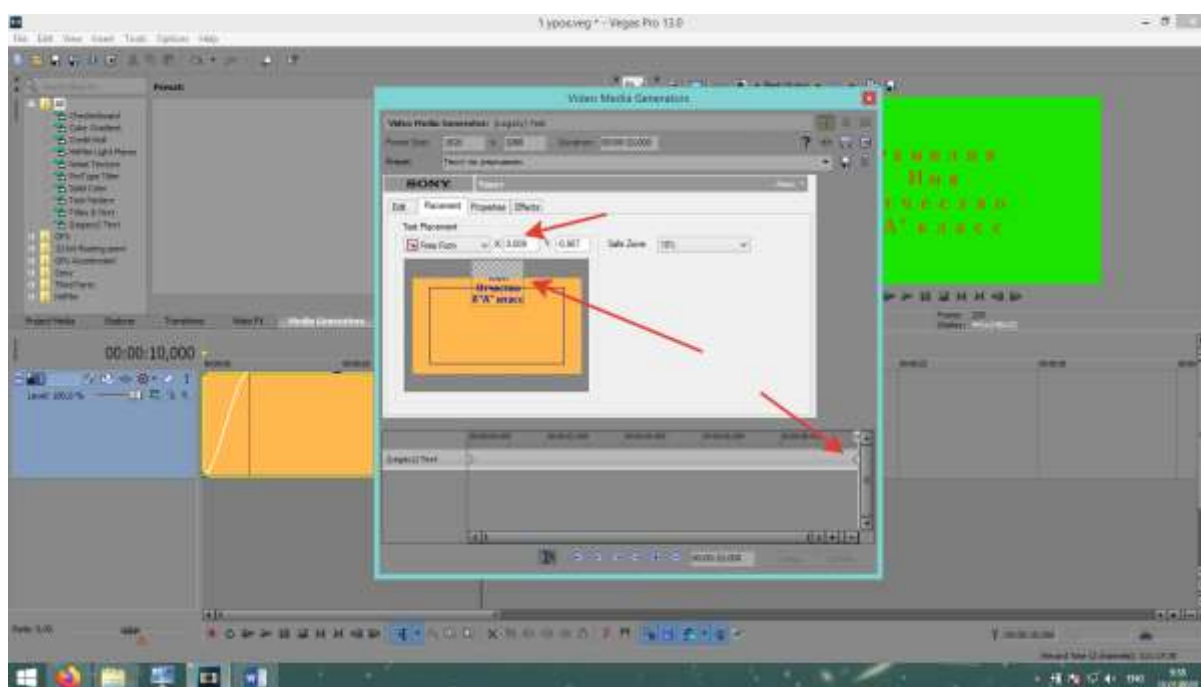
При подведении курсора к тексту в окне Placement, он меняет форму на руку. Зажав и удерживая левую кнопку мыши перемещаем текст вниз, за пределы окна. После полного исчезновения текста внизу, в окне координат X, ставим 0 и нажимаем Enter, чтобы выровнять текст по центру.



В малом окне Video Media Generation внизу есть свой таймлайн. Вначале ползунок на нём должен быть в крайней левой позиции. После перетаскивания теста и его выравнивания, перемещаем ползунок до конца вправо. При этом на предыдущем месте ползунка на таймлайне остался ромбик – keyframe (ключевой кадр)



После перетаскивания ползунка вправо, берем текст и поднимаем его вверх за пределы окна. Выравниваем координату X (ставим в окне 0 и жмём Enter)

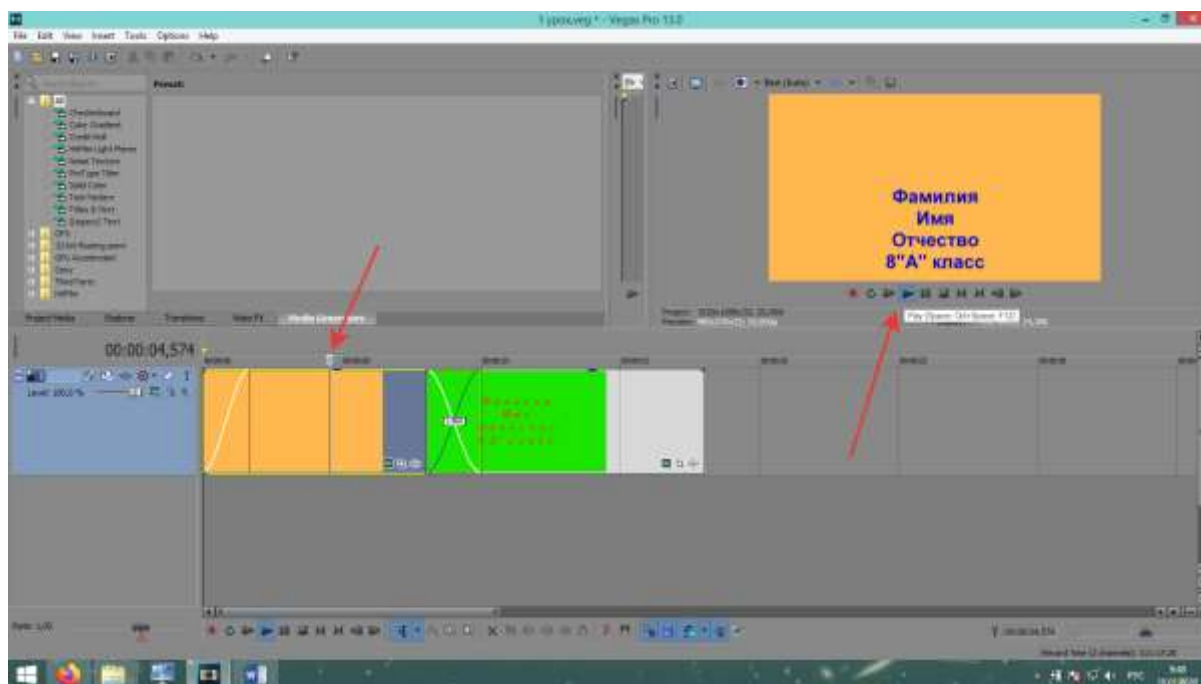


Теперь на таймлайне два ключевых кадра, которые задают начальное положение текста и конечное.

Закрываем окно Video Media Generation.

Ставим ползунок в начало нашего клипа клавишами Ctrl + Home.

Запускаем клип и смотрим анимацию.



Аналогично делается анимация и во втором клипе.

Сохраняем проект.

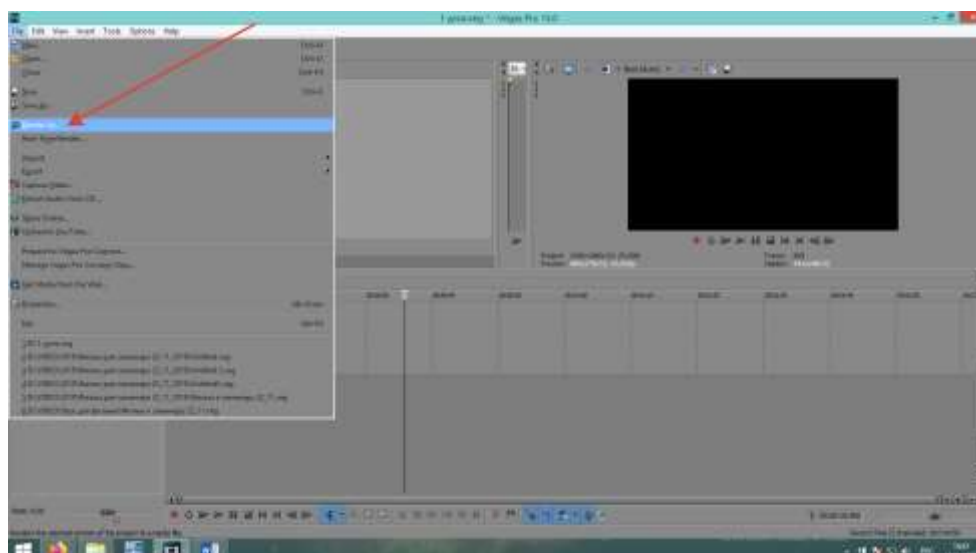
Рендеринг.

Рендеринг (Rendering) это визуализация нашего клипа.

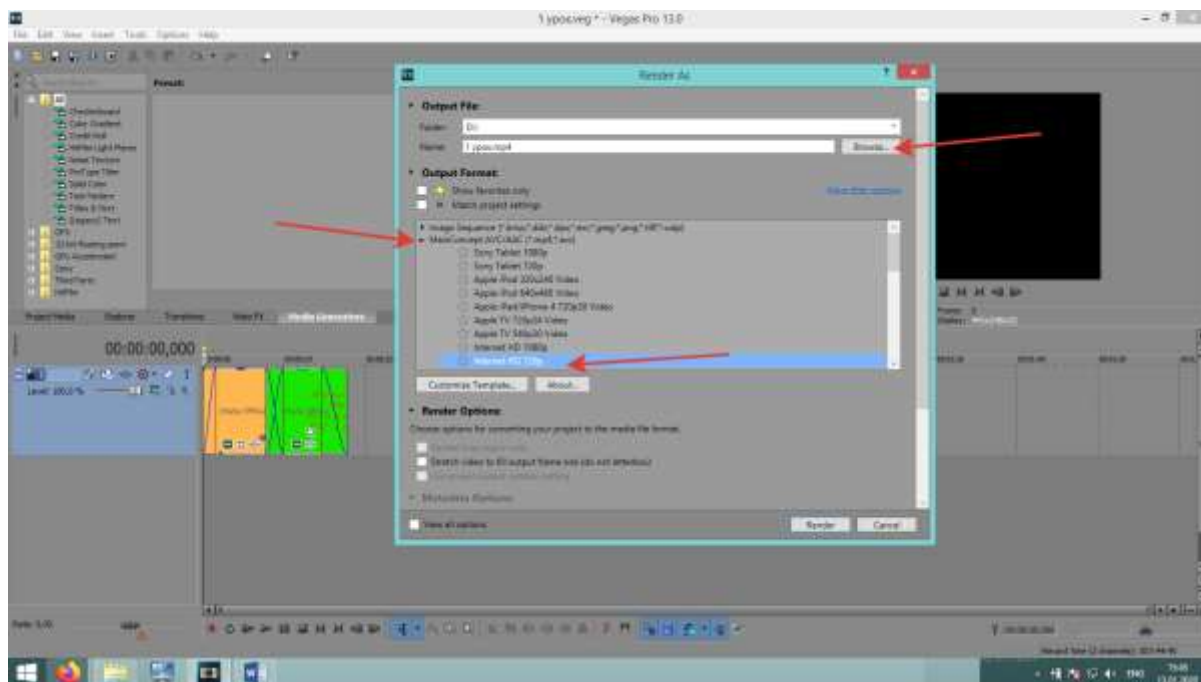
Он обрабатывает наш файл и делает его понятным для воспроизведения видеоплеером.

Ставим курсор в начало клипа Ctrl+Home, снимаем выделение с клипов, если оно есть, щёлкнув на пустом месте монтажного стола

Нажимаем File – Render as (Визуализировать как)

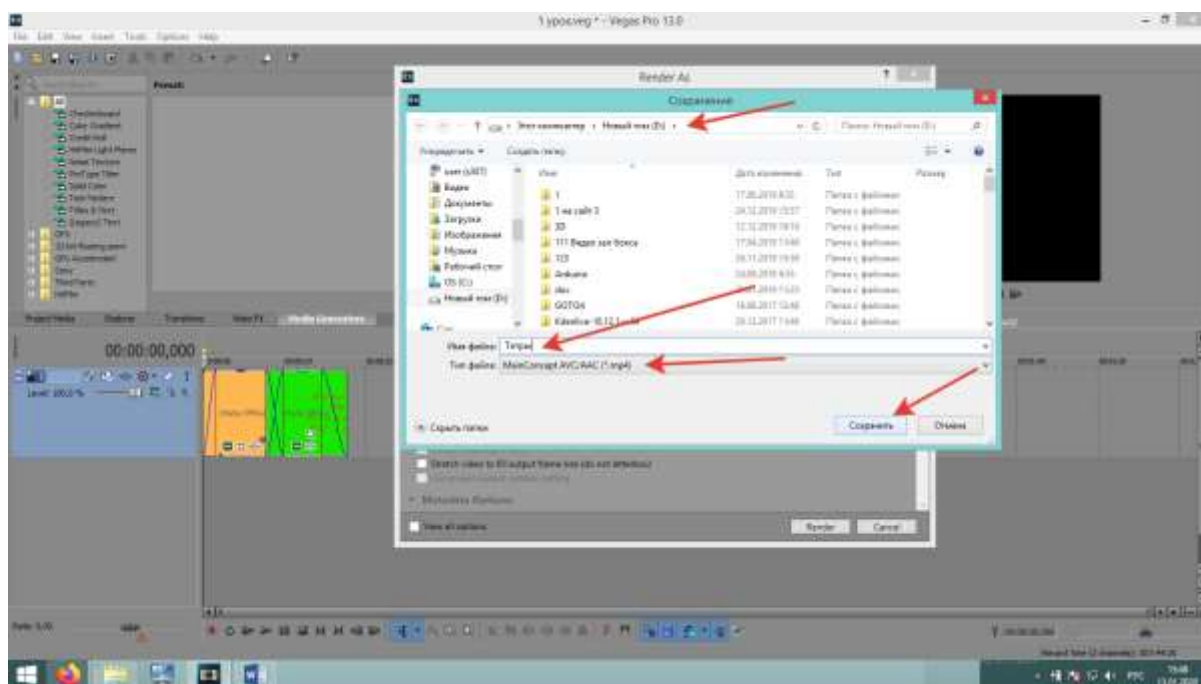


В открывшемся окне, выбираем тип файла MainConcept AVC/AAC (*.mp4;*.avc), выбираем качество Internet HD 720p



После нажимаем кнопку Browse и указываем свою папку с видео (Видео 8А или другую в зависимости от класса), называем файл «Титры».

Нажимаем «Сохранить»



После того как окно закроется жмём Render.

В итоге в папке вашего класса, должен появиться файл Титры.mp4